

MAYA LA CLÉ DE LA CRÉATIVITÉ NUMÉRIQUE

Avec cette formation sur Autodesk Maya, l'un des logiciels les plus puissants et reconnus dans le domaine de la création numérique, le participant plongera dans l'univers fascinant de la modélisation 3D, de l'animation, et des effets visuels. Il transformera ses idées en réalité numérique et donnera vie à des mondes et des personnages captivants.



Qu'il soit un débutant ou un professionnel cherchant à perfectionner ses compétences, notre formation sur Maya est conçue afin de répondre aux besoins de notre clientèle et de propulser le participant vers des projets d'exception.

OBJECTIFS

- Apprendre les bases de la modélisation, du *texturing*, et du *rigging*.
- Maîtriser l'animation 3D et les simulations réalistes.
- Explorer la création d'effets visuels avancés (VFX).
- Utiliser Maya pour des projets de rendu photoréaliste.
- Optimiser son workflow pour des productions professionnelles.

CONTENU

1. Introduction à Maya

- Présentation de l'interface et configuration de l'espace de travail
- Navigation dans l'environnement 3D
- Gestion des projets et des fichiers

2. Modélisation 3D

- Création de primitives et de modèles complexes
- Techniques de modélisation polygonale et NURBS
- Utilisation des outils de sculpture

3. Animation

- Création d'animations basiques
 - *keyframes*, courbes d'animation
- Animation de personnages et d'objets
- Utilisation du rigging pour l'animation avancée

4. Effets visuels

- Application des effets de particules et de fluides
- Utilisation des *shaders* et des matériaux
- Création des simulations dynamiques

5. Rendu et exportation

- Paramétrage des paramètres de rendu
- Utilisation de *Arnold* et des moteurs de rendu intégrés
- Exportation des animations et des modèles