

INTRODUCTION AGILE

Un cours de programmation en Agile combine les avantages des méthodologies Agile avec les compétences de développement logiciel. Il donne les outils nécessaires pour réussir dans un monde professionnel en constante évolution et permettra au participant de devenir un acteur clé dans ses projets.



À la fin de cette formation, le participant sera en mesure de préparer à relever les défis du développement logiciel moderne tout en respectant les principes d'efficacité, de flexibilité et de qualité. C'est une excellente opportunité pour devenir un développeur polyvalent et compétent dans un environnement dynamique.

OBJECTIFS

- Comprendre les principes fondamentaux d'Agile
- Maîtriser les *frameworks* Agile adaptés à la programmation
- Appliquer des pratiques de développement Agile
- Livrer des logiciels de manière itérative
- Développer une flexibilité face aux changements
- Favoriser la collaboration au sein des équipes
- Assurer la qualité et la maintenabilité du code
- Utiliser des outils modernes dans un contexte Agile
- Promouvoir l'amélioration continue
- Développer des compétences professionnelles recherchées

CONTENU

1. Introduction aux méthodologies Agiles

- Historique et évolution d'Agile
- Différence entre Agile et les approches traditionnelles (Waterfall)
- Principes et valeurs du Manifeste Agile

2. Les cadres Agiles

- Vue d'ensemble des principaux cadres : Scrum, Kanban, Lean
- Comparaison des cadres et choix selon le contexte de projet

3. Principes de base d'Agile

- Itérations et livraisons incrémentales
- Adaptabilité et feedback continu
- Priorisation des tâches selon la valeur ajoutée

4. Gestion de projet Agile

- Rôles et responsabilités dans une équipe Agile
 - Product Owner, Scrum Master, Équipe de développement
- Création et gestion du backlog produit
- Planification des sprints et des releases

5. Les Artefacts et Événements Agile

- Le backlog produit et le backlog sprint
- Les user stories et critères d'acceptation
- Événements clés
 - Daily Standup, Sprint Planning, Sprint Review, Sprint Retrospective

6. Outils et Logiciels pour la Gestion Agile

- Introduction aux outils populaires
 - Jira, Trello, Asana
- Utilisation des tableaux Kanban et suivi des tâches
- Collaboration d'équipe et gestion des flux de travail

7. Mise en Pratique : Atelier Agile

- Création de *user stories* et scénarios
- Simulation d'un sprint avec gestion des tâches et revue
- Analyse et rétrospective pour identification des améliorations

8. Adoption d'Agile dans une Organisation

- Stratégies pour implémenter Agile à l'échelle de l'entreprise
- Changements culturels et impact sur la structure organisationnelle
- Mesure des performances et indicateurs clés de succès

9. Études de Cas et Retours d'Expérience

- Analyse de projets réussis utilisant Agile
- Leçons apprises et meilleures pratiques
- Discussion interactive et partage d'expériences

10. Conclusion et Certification

- Récapitulatif des concepts clés
- Préparation à la certification Agile (Scrum Master, Product Owner)
- Ressources supplémentaires et conseils pour aller plus loin