

3DS MAX

3ds Max est un logiciel de modélisation, d'animation et de rendu 3D largement utilisé dans l'architecture, les jeux vidéo et le cinéma. Il permet de créer des environnements 3D complexes, des personnages animés, et des rendus réalistes. Grâce à sa large gamme d'outils, 3ds Max est un choix populaire pour les projets 3D complexes



À la suite de la formation sur ce logiciel, le participant aura maîtrisé cet outil essentiel pour les professionnels de la 3D, il saura accéder à des opportunités de carrière enrichissantes et explorer les possibilités infinies dans le domaine de la création visuelle. Il aura acquis des compétences afin d'effectuer des conception de maquettes 3D et des visualisations architecturale, il pourra créer des films d'animation, des effets spéciaux et des personnages 3D, il pourra travailler avec des jeux vidéo et la publicité et le design. Il apprendra les outils avancés et polyvalents, et pourra personnaliser et rendre les workflows plus efficaces.

OBJECTIFS

- Comprendre l'interface et les outils de base
- Modélisation 3D
- Matériaux et textures
- Éclairage et rendu
- Animation de base
- Simulation physique
- Exportation et intégration
- Créativité et projets pratiques

CONTENU

1. Introduction à 3ds Max

- Présentation de l'interface utilisateur
- Configuration des préférences et des projets
- Utilisation des outils de base

2. Modélisation 3D

- Création d'objets 3D et utilisation des primitives
- Techniques de modélisation polygonale
- Application des matériaux et des textures

3. Animation et Rigging

- Animation des objets et des personnages
- Utilisation du rigging et des squelettes
- Animation par *keyframing*

4. Effets Spéciaux et Lumières

- Création des effets de lumière et d'ombre
- Application des effets spéciaux (fumée, particules)
- Rendu photoréaliste avec V-Ray

5. Exportation et Partage

- Préparation des fichiers pour l'exportation
- Utilisation des formats d'exportation (FBX, OBJ)
- Intégration avec d'autres logiciels

6. Projet Final

- Conception d'un environnement 3D complet
- Présentation et critique du projet final